

ŠTUDENTSKA ORGANIZACIJA UNIVERZE NA PRIMORSKEM (ŠOUP) JE NAJMLAJŠA ŠTUDENTSKA ORGANIZACIJA V SLOVENIJI, SAJ JE BILA USTANOVLJENA TAKOJ PO USTANOVITVI TRETJE SLOVENSKE UNIVERZE. OSNOVNA DEJAVNOST JE ORGANIZIRANJE IN IZVAJANJE PROGRAMOV OBŠTUDIJSKIH DEJAVNOSTI ŠTUDENTOV IN ZATO SE ŠOUP ZAVZEMA ZA NJIHOVO PESTROST IN RAZNOLIKOST.

INFO, INFO, INFO ...

Področje delovanja ŠOUP-a zavzema pet resorjev, znotraj katerih se izvajajo številne dejavnosti za mlade:

- ★ **KULTURA:** v okviru tega resorja deluje študentska galerija **Zapor**, Akademski pevski zbor, Univerzitetna knjigarna in študentski časopis **Kažin**, ki je študentom vsak mesec na voljo brezplačno. Na voljo so številni kulturni dogodki.
- ★ **MEDNARODNO SODELOVANJE IN TURIZEM:** združenje **ESN Primorska** skrbi za tuje študente ter nudi pomoč našim študentom, ki se odpravljajo na študij v tujino; aktiven je tudi **EGEA Koper** - Evropska mreža študentov geografije; organizirajo se različna mednarodna srečanja, izmenjave, izleti, seminarji in okrogle mize.
- ★ **ŠPORT:** Univerzitetna športna zveza Primorske organizira različne **športno-rekreacijske aktivnosti**; vsako leto se odvija tudi **univerzitetna liga** v različnih športih, **letni festival športa**, razna državna in evropska univerzitetna prvenstva ter tečaji in manjša tekmovanja. V oktobru je organizirana tradicionalna športno-rekreacijska prireditev **Čista desetka**.
- ★ **IZOBRAŽEVANJE IN ŠTUDENTSKO SVETOVANJE:** na **Mednarodnem humanističnem taboru** se vsako leto srečajo študentje in profesorji humanističnih ved iz Slovenije in tujine; na voljo je tudi **pestra ponudba neformalnih oblik izobraževanja** (seminarji, delavnice, okrogle mize, tečaji, tabori, krožki ...).
- ★ **SOCIALA IN ŠTUDENTSKA PROBLEMATIKA:** za boljšo socialno raven vseh študentov deluje **Primorsko svetovalno središče**, ki s pomočjo strokovnjakov zagotavlja brezplačno pomoč na področjih prava, zdravstva, učne pomoči ...; pomemben je tudi univerzitetni **Klub študentskih družin**. Vsako leto se organizira **Festival prostovoljstva** ter redne **krvodajalske akcije**, v mesecu maju pa pripravljajo celomesečni projekt **Zdravi maj**. Na področju subvencionirane študentske prehrane skrbijo za kvalitetno ponudbo študentskih bonov.

EURO<26

Na infotočkah ŠOUP-a v Kopru, Portorožu in Novi Gorici lahko do dopolnjenega 27. leta kupiš mladinsko kartico **EURO<26**, ki ti ponuja v 38 evropskih državah več kot 10.000 različnih popustov in ugodnosti doma in v tujini (prevozi, potovanja, prenočišča, restavracije, kultura, rekreacija ...). Vse popuste si lahko ogledaš na www.euro26.si ali www.euro26.org.

NA SPLETU

Na spletki www.soup.si lahko najdeš informacije o aktualnih dogodkih, prireditvah, tečajih in drugih občtudijskih dejavnostih. Še posebej je poskrbljeno za bruce, saj so na spletni strani vse pomembne informacije o tem, kaj početi, kje stanovati in jesti ...

KULT<URA

Na področju kulture se čez vse leto izvede veliko zanimivih dogodkov:

- ★ **Študentska kinoteka** vsak teden pripravlja filmske večere.
- ★ V okviru projekta »**Film je knjiga, vzemi ga v roke**« lahko poslušas predavanja, povezana s filmi, in se enkrat na leto udeležiš filmske delavnice Švenk.
- ★ Sodeluješ lahko v študentskem gledališču **Menander**, vabljen pa si tudi v ekipo gledaliških improvizatorjev, pod imenom **ŠTIG – Študentsko improgledališče**.
- ★ **Teden študentske kulture** bo potekal od 19. do 24. februarja 2007 – gre za predstavljanje kulture, ki jo ustvarjajo obalni in slovenski študentje.

VEČ INFORMACIJ

ŠOUP – INFOTOČKE

- ★ **ŠOUP KOPER:** Pristaniška ulica 3 / 05 662 62 28 / 041 670 004 / infotockakoper@soup.si / www.soup.si
- ★ **ŠOUP OSTAJA PORTOROŽ:** Obala 11 / 05 674 83 30 / 041 670 005 / infotockaportoroz@soup.si / www.soup.si
- ★ **ŠOUP OSTAJA KGŠ NOVA GORICA:** Trg Edvarda Kardelja 1 / 05 333 38 70 / 031 323 090 / www.soup.si
- ★ uradne ure infotočk: od ponedeljka do petka med 9:00 in 20:00, ob sobotah med 11:00 in 15:00



MALA ŠOLA ILUSTRACIJE

FURRY STIL

SI SE ŽE KDAJ VPRAŠAL, KAKO BI IZGLEDEL SVET, ČE BI PO NJEM HODILI TUDI LJUDJE Z MAČJIMI UŠESKI, REPOM IN TAČKAMI NAMESTO STOPAL? ČE BI TA BITJA IMELA ŽIVALSKESPOSOBNOSTI KOT MAČJO AGILNOST, SPOSOBNOST JADRANJA PO ŠIRNEM NEBU, ALI PA KAR DIHANJE POD VODO? ČE SI NE ZNAŠ PREDSTAVLJATI, SI PA POGLEJ, KAKO LAHKO TAKŠEN LIK USTVARIŠ SAM.

1 Kot vsak začetek ilustracije si je najprej treba zadevo skicirati oziroma postaviti skelet lika. Tokrat bo lik malce bolj kompleksen kot v prejšnji številki, ko smo risali chibi stil. Pomagaš si lahko s črtami in krogci, ki predstavljajo sklepe. Ko si zamisliš pozo, nastaviš preprost skelet.

2 V tem koraku se odločiš, katero žival boš uporabil za svoj lik. Naj bo to mačka, ptica, mravlja, netopir ali dinozaver možnosti je nešteto. Na podlagi te odločitve oblikuješ telo. Jaz sem se odločila za snežnega leoparda. Za glavo najprej narišeš krog, nato pa si pomagaš s kakšimi fotografijami izbrane živali in njene obrazne karakteristike preneseš na krog. Tem seveda prirediš tudi človeško mimiko obraza, saj tako tvoje bitje deluje, kot da ima svojo osebnost. Obraz je najpomembnejši del furry stila, poleg repa in ušes, ki ločijo lik od navadnega človeka.

3 Potem ko skiciraš obraz, se posvetiš telesu. Pri furry stilu imajo liki ponavadi poleg ušes in repa tudi živalske tačke namesto stopal. Največkrat so narisani brez obutve, ali pa nosijo preproste sandale, kjer se nogo vidi. Za dlani narišeš normalno človeško roko. Odločiš se lahko za štiri ali pet prstov, kar ti je lažje. Ponavadi v furry stilu prevladujejo štirje. Na glavo mu dodaš ušesa, za katere imaš več možnosti postavitve in velikosti. Lahko jih postaviš na mesto človeških, kjer bodo delovale bolj nedolžno in pristrčno, lahko pa jih pustiš na svojem mestu, kjer jih pač ta žival ima. Naslednji na vrsto pride rep. Postavi ga malo nad zadnjico, kjer ponavadi gleda skozi luknjo v hlačah ... če jih ta živalca ima.

4 Ker je tvoj lik pol človek in pol žival, je poraščen s kožuhom. To prikažeš tako, da na predelih, kot so lica, vrat, komolci in kolena, narišeš šope dlak, ki odstopajo od telesa. Po želji lahko skušraš celotno telo lika, kar tudi zna biti zabavno, hehe. Dlake se približno obnašajo tako kot lasje, se pravi, da se črte gostijo proti konicam. Če bi narisali preveč dlak, bi lik deloval neurejeno, kot ti, ko se jutraj zbudiš s slabo frizuro.

5 Ta korak je poljuben. Risanje las oziroma frizure je čisto tvoja odločitev. Nekateri furry liki izgledajo boljše brez frizure. V mojem primeru sem se odločila, da liku narišem kakšno srčkano frizuro. Kot sem že v prejšnjem koraku omenila, lase narišeš s čim manj črtami in tiste, ki jih narišeš, zgostiš v konicah. Oblika in barva frizure je zopet odvisna od tvojega okusa.

6 Oblečila. Čeprav je furry lik poraščen s kožuhom in načeloma ne rabi obleke, se ne morem upreti temu, da bi ga oblekla. Stil, barva in koliko kosov oblečil mu narišeš ... možnosti je ogromno, skoraj neomejeno. Lahko kombiniraš med golim zgornjim delom in hlačami ... ali pa ga oblečeš do vratu v zimska oblečila. Tudi kopalke niso slabe ... Dodajaš lahko tudi kakšen predmet, skate, kolo, katano itd.

7 Zdaj je skica pripravljena na skeniranje ter obdelavo v raznih programih. V tem primeru sem se odločila, da naredim čisto vektorsko sliko v Adobe Illustratorju. Tukaj se ti odpira nešteto možnosti, na kakšen način boš vektoriziral skico. Najboljše je začeti z osnovnimi ploskvami in se kasneje poigraš s svetlobo ter teksturami. Danes je na primer pri ilustracijah zelo popularen steklen videz lika. S tem ne mislim, da se vidi skozi njega, ampak da mu dodaš občutek gladkosti, se pravi svetlobni odboj. Kljub temu da je lik kosmat, si to lahko privoščiš. Malce se poigraš s transparentcami in lik je bolj ali manj končan. Po želji lahko dodaš tudi kakšen napis ali ozadje.

